

Использование и настройка  
дополнения

Telemetry log for Creatio

## Оглавление

Использование и применение Telemetry log	3
Средства управления интерфейсом	3
Пример использования	5
Текущие ограничения и важные замечания	5

## Использование и применение Telemetry log

**Предварительные условия:** в целях безопасности realtime-анализ лога доступен только для пользователей с правами на административную операцию с кодом CanUseLoggerDashboard.

Для открытия интерфейса после авторизации в приложении откройте Дизайнер системы и перейдите по ссылке Telemetry log



### Настройка внешнего вида

Настройка рабочих мест

Настройка корпоративной символики

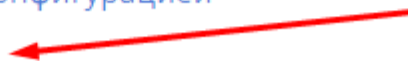
Настройка цвета панели разделов



### Конфигурирование разработчиком

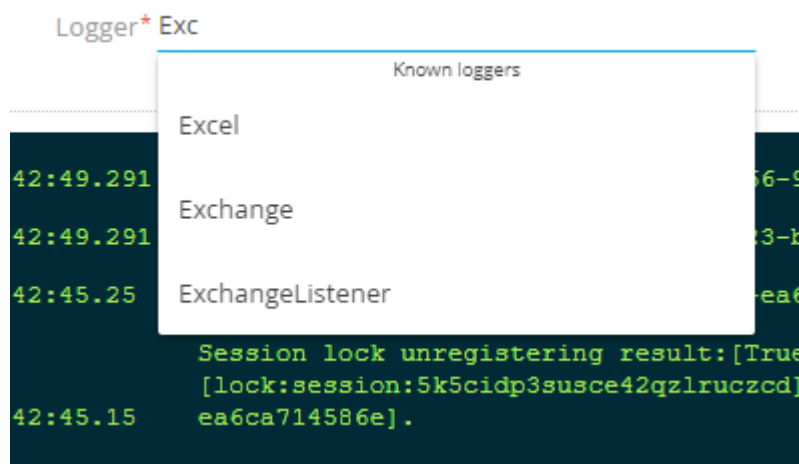
Управление конфигурацией

Telemetry log

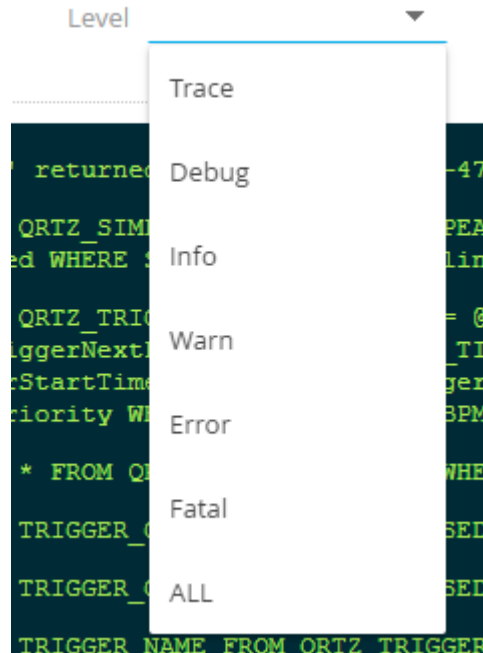



## Средства управления интерфейсом

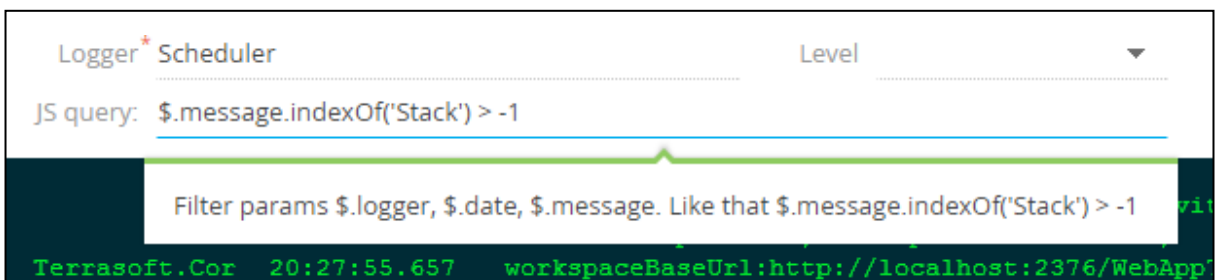
- All except noisy – флаг позволяет подписаться на все логгеры, кроме нескольких системного уровня, которые генерируют очень много отладочной информации: Redis логи, внутренние сообщения Quarts планировщика, ThreadPool и ClientLogger.
- Logger — Шаблон или имя целевого логгера, зарегистрированного в системе. Элемент управления имеет выпадающий список в качестве подсказки. В шаблоне можно использовать символ \*, что позволяет подписаться на несколько логгеров в системе по частичному совпадению имени.



- Level — уровень logger'a, который можно временно (сбрасывается при закрытии окна Realog) изменить на сервере для получения необходимых сообщений. Пустое значение оставляет значение по умолчанию, преднастроенное в приложении в nlog.config.



- Subscribe — при нажатии на эту кнопку интерфейс подписывается на указанные сообщения и начинает их получать.
-  — индикатор, показывающий, что соединение и подписка активны. При нажатии на индикатор получение сообщений будет приостановлено (индикатор станет красным).
- Js query — элемент для простейшей фильтрации сообщений лога. Фактически является частью JS-функции, возвращающей логическое значение и применяющейся к каждому сообщению, приходящему с сервера. Сообщением в этой функции является переменная типа object с именем \$, а поля сообщения — message, logger, date.



## Пример использования

`$.message.indexOf('Exception') > -1 // filter to search Exception substring in message`

- Ctrl+X — комбинация клавиш для очистки текущего накопленного лога на клиентской стороне (на сервере очистка не производится).
- W — сохранение полученных сообщений в файл.
- H — отображение горизонтальной линии (помощь для упрощения визуального анализа).

## Текущие ограничения и важные замечания

1. Это дополнение позволяет получить только логи в режиме реального времени, невозможно загрузить уже существующие логи с сервера.
2. Для одного экземпляра Creatio может быть активно только одно окно. Каждое новое окно будет обрывать предыдущую сессию.
3. Каждая сессия ограничена 3-мя часами непрерывной трансляции логов.
4. В течение сессии вы можете изменять уровень логирования, который действует на весь сервер. **Помните, что по неосторожности при массовой записи в лог это может привести к потере производительности сервера.**
5. Закрытие окна Realog сбрасывает настройки всех уровней логирования до первоначальных (указанных в `nlog.config` файле приложения).